



JOGOS INTERCURSOS DO INSTITUTO FEDERAL DE SÃO PAULO CAMPUS REGISTRO

1. DISPOSIÇÕES PRELIMINARES

- 1.1 Os jogos intercursos Instituto Federal de São Paulo Campus Registro serão realizados no dia **20/09/2024** durante o horário de aula.
- 1.2 Os jogos intercursos é uma atividade extracurricular que acontece no dia letivo de aula.
- 1.3 Serão respeitados os horários de intervalos para a alimentação dos estudantes.
- 1.4 Os estudantes que não estão envolvidos diretamente com os jogos, poderão participar contribuindo de outra forma.

2. DAS MODALIDADES

- 2.1 As modalidades válidas nos jogos intercursos do Instituto Federal de São Paulo Campus Registro serão: **FUTSAL /VÔLEI/XADREZ.**
- 2.2 Modalidade **FUTSAL.**
 - 2.2.1 As regras da modalidade FUTSAL seguirão o mesmo regulamento da Federação Paulista de Futsal.
https://www.federacaopaulistadefutsal.com.br/novo_Livro%20Nacional%20de%20Regras%202015.pdf.
 - 2.2.2 Entretanto, algumas regras dessa modalidade serão adaptadas para os jogos intercursos Instituto Federal de São Paulo Campus Registro, essa modificação acontece para oportunizar a participação de todos os estudantes de sua equipe.
 - 2.2.2.1 A pontuação para as equipes em caso de vitória será 3 pontos, 1 ponto em caso de empate e 0 ponto em caso de derrota. Para a classificação final os critérios de desempate serão:
 - 1º maior pontuação;
 - 2º maior saldo de gols;
 - 3º maior número de gols marcados;



4º menor número de gols sofridos;

5º sorteio

2.2.3 Os cursos podem formar duas equipes separadas por gênero. Masculino e Feminino

2.2.4 Os cursos de Mecatrônica/Edificações/Logística devem estruturar suas equipes da seguinte forma: no máximo 4 estudantes de cada série, contemplando 1º Ano, 2º Ano e 3º Ano.

2.2.5 O formato da equipe masculina deve seguir os critérios descritos a seguir:

2.2.5.1 Cada equipe deve ter 12 estudantes.

2.2.5.2 Todos os estudantes devem jogar as partidas disputadas.

2.2.5.3 Para compor a equipe de jogo em quadra deve ter 5 estudantes divididos da seguinte maneira: em quadra deverão jogar no mínimo um e no máximo dois estudantes de cada turma.

2.2.6 O formato da equipe feminino deve seguir os critérios descritos a seguir.

2.2.6.1 Os estudantes cursos de Mecatrônica/Edificações/Logística devem estruturar suas equipes da seguinte forma:

2.2.6.2 Cada equipe deve ter 12 estudantes.

2.2.6.3 Todas as estudantes devem jogar as partidas disputadas.

2.2.7 Modalidade **VÔLEI**.

2.2.7.1 As regras da modalidade **VÔLEI** seguirão o mesmo regulamento da Federação Paulista de Vôlei.

https://www2.fpv.com.br/wp-content/uploads/2022/07/regra_2021-2024.pdf

2.2.7.2 Entretanto, algumas regras dessa modalidade serão adaptadas para os jogos intercursos Instituto Federal de São Paulo Campus Registro, essa modificação acontece para oportunizar a participação de todos os estudantes de sua equipe.



2.3 Modalidade **XADREZ**

2.3.1 O torneio só começará a partir de 08 inscritos, podendo usar o sistema Schuring à critério da arbitragem.

2.3.2 Ritmo de Jogo: 15 min + 5s (preferencialmente) ou 20 min K.O.

Sistema Suíço com 05 Rodadas

2.3.3 Os participantes devem trazer jogo de peça e relógio de xadrez ou baixar o app "Chess Clock" no seu celular e utilizá-lo no modo avião durante as partidas. É essencial que o celular do participante esteja carregado. A Organização e o IFSP não se responsabilizam pelo uso e cuidado com o aparelho eletrônico dos participantes.

2.3.4 O ritmo de jogo apresentado acima deve ser preferencialmente com relógio digital e acréscimo;

2.3.5 As mesas que não tiverem relógios, serão colocados assim que houver disponibilidade de algum pela organização - com tempo definido pela arbitragem a fim de evitar atrasos entre uma rodada e outra.

2.3.6 é proibido o uso de aparelhos eletrônicos de comunicação bem como aplicativos (engine) relacionados ao xadrez no salão de jogos. Os infratores serão penalizados com a perda da partida;

2.3.7 Os casos omissos serão decididos pela arbitragem e organização

2.4 A pontuação para as equipes em caso de vitória será 3 pontos e 0 ponto em caso de derrota. Para a classificação final os critérios de desempate serão:

1° maior pontuação;

2° maior saldo de pontos;

3° maior número de pontos marcados;

4° menor número de pontos sofridos;

5° sorteio

2.2.7.4 Os cursos podem formar duas equipes separadas por gênero. Masculino e Feminino.



2.2.7.5 Os estudantes dos cursos de Mecatrônica/Edificações/Logística devem estruturar suas equipes da seguinte forma: no máximo 4 estudantes de cada série, contemplando 1º Ano, 2º Ano e 3º Ano.

2.2.7.6 Cada equipe deve ter 12 estudantes.

2.2.7.7 Todos os estudantes devem jogar as partidas disputadas

2.2.7.8 Para compor a equipe de jogo em quadra deve ter 6 estudantes divididos da seguinte maneira:

2 Estudantes do 1º ANO

2 Estudantes do 2º ANO

2 Estudantes do 3º ANO

3. QUESTÕES DISCIPLINARES

3.1 Em hipótese alguma pode ter agressão física ou verbal durante o campeonato

3.2 Caso ocorram as questões colocadas no item 3.1 uma comissão de estudantes e professores irão se reunir e decidir o que será determinado.

3.2.1 As regras para esses casos serão as seguintes

3.2.2 Eliminação dos envolvidos no caso.

3.2.3 Eliminação dos atletas da modalidade.

3.2.4 Eliminação do curso do campeonato.

4. PONTUAÇÃO EXTRA

4.1 As equipes serão avaliadas nas duas modalidades

4.2 As torcidas serão avaliadas.

4.3 Não será divulgada quem serão os avaliadores.

4.4 O curso que tiver a melhor avaliação terá 3 pontos extras, a segunda melhor em 2 pontos extras e a terceira colocada terá 1 ponto extra.

4.5 Essa pontuação extra será somada à pontuação final da equipe em cada uma das modalidades nos naipes masculino e feminino.



- 4.6 Serão divulgados a pontuação extra de cada curso bem como os campeões de cada modalidade ao final do dia.

5. TABELA DOS JOGOS

5.1 VOLEIBOL FEMININO

Horário	Time A	Time B
08:00	EDIFICAÇÕES	LOGÍSTICA
08:30	MECATRÔNICA	EDIFICAÇÕES
09:00	LOGÍSTICA	MECATRÔNICA

5.2 VOLEIBOL MASCULINO

Horário	Time A	Time B
10:00	EDIFICAÇÕES	LOGÍSTICA
10:30	MECATRÔNICA	EDIFICAÇÕES
11:00	LOGÍSTICA	MECATRÔNICA

5.3 FUTSAL FEMININO

Horário	Time A	Time B
13:30	EDIFICAÇÕES	MECATRÔNICA
14:00	LOGÍSTICA	EDIFICAÇÕES
14:30	MECATRÔNICA	LOGÍSTICA

5.4 FUTSAL MASCULINO

Horário	Time A	Time B
15:30	EDIFICAÇÕES	MECATRÔNICA
16:00	LOGÍSTICA	EDIFICAÇÕES
16:30	MECATRÔNICA	LOGÍSTICA